

FreeBasic



Dieses Buch steht im Regal Programmierung.

Sie sind kurz davor das Buch
FreeBasic
zu lesen.



Grundlagen

- **Einleitung**
 - [Was ist FreeBasic?](#)
 - [Download und Installation](#)
 - [Die Entwicklungsumgebung - FBIDE](#)
- **Erste Programme**
 - [Grundlagen](#)
 - [Print und Sleep](#)
 - [CLS](#)
 - [Color und Locate](#)
 - [Variablen](#)
 - [Operatoren](#)
- **Schwerere Programme**
 - [Input](#)
 - [If Abfragen](#)
 - [Schleifen](#)
- **Das Programm besser organisieren**
 - [Unterprogramme](#)
 - [Subroutinen](#)
 - [Funktionen](#)
 - [Goto und Gosub](#)

Fortgeschrittene Themen

- **Wichtige Themen**
 - [String Manipulation](#)
 - [Arrays](#)
 - [Val\(\) und Str\(\)](#)
 - [Dateien](#)
 - [Datum und Uhrzeit](#)
- **Grafik**
 - [Grafikbefehle](#)
 - [Farbe](#)

Organisation

Wenn Du beim Organisieren dieses Projektes mithelfen willst, trage Dich bitte hier ein, damit man Dich immer kontaktieren kann.

Dieses Buch darf übernommen und verbessert werden. Co-Autoren sind ausdrücklich erwünscht.

Zum Buch






- [To Do List](#)
- [Projektbeschreibung](#)
- [Vorlagen](#)

Abstellraum








Im Abstellraum findest Du Inhalte, die bisher nicht verwendet werden, aber noch nützlich sein können.

Siehe auch

- [FreeBASIC](#)
- [FreeBASIC-Portal \(http://www.freebasic-portal.de\)](http://www.freebasic-portal.de)

-  [Screen, Screenlock, Screenunlock](#)
-  [Sprites](#)
-  [Bilddateien anzeigen](#)
-  [Bilddateien speichern](#)
-  [Sonstiges zum Thema Grafik](#)


▪ Mathe

-  [Mathematik](#)
-  [Runden](#)
-  [Winkelfunktionen](#)
-  [Logarithmus](#)
-  [Exponenten](#)
-  [Logische Operationen](#)
-  [Zufall](#)


Oberflächen

-  [Winapi](#)
-  [Gtk](#)




Profi Themen


-  [DLLs](#)
-  [Präprozessoren](#)
-  [Sound](#)
-  [Datei anhängen](#)
-  [Pointer](#)
-  [Debugging](#)
-  [Multithreading](#)
-  [Optimierung](#)
-  [Sicherheit](#)
-  [Inline-Assembling](#)
-  [Hardware mit FreeBasic](#)
-  [Netzwerk-Programmierung](#)

Beispiele

-  [Beispiel aller Grafikbefehle](#)

Anhang

-  [Sinnvolle Kommentare und Variablennamen](#)
-  [Umlaute](#)
-  [Der Compiler](#)

Hinweis: Die kleinen Grafiken () zeigen an, wie weit ein Buchprojekt bereits gediehen ist.

Abgerufen von „<https://de.wikibooks.org/w/index.php?title=FreeBasic&oldid=765009>“

Diese Seite wurde zuletzt am 29. Juli 2015 um 14:17 Uhr bearbeitet.

Der Text ist unter der Lizenz "Creative Commons" „Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen“ verfügbar. Zusätzliche Bedingungen können gelten. Einzelheiten sind in den Nutzungsbedingungen beschrieben.